

森茂追悼作品展課題決定

2006/10/28(Sat)

もう 28 日になってしまいましたので、勝手ながら課題を決めさせていただきます。

テーマ：「森さんの作品にまつわる作品（全ルール可）」

締切り：2007 年 1 月 7 日

送付先：神無太郎さん

七郎さんの案を採用させていただきました。但しこれは広義に解釈して下さい。例えば、直接森作品と関わりがなくても、オリジナル構想やパズル物なら、内容によっては出題しようかと思っています。

また「妖精都市」開催の企画ではありますが、伝統ルールを含む全ルールを可としました。PC 検討済みの場合は、その旨書いて下さると助かります。

送付先ですが、家のメールアドレスを公開する事に抵抗があるので、太郎さんに受付をお願いしました。勿論、既に小峰のメアドをご存知の方は直接投稿も OK です。

募集締切りまで 2 ヶ月強ありますので、割とのんびり創作出来ると思います。期間があり過ぎて忘れられると困りますが…。

いずれにしろ、神無一族やフェアリー同人をはじめとした実力作家の皆様のご支援と、若手の奮起を期待致します。世代交代したのが担当者だけだった、では寂しいので、特に後者は重要です。かく言う僕も何か創作しないとイケないのですが。

小峰耕希