

# JEWEL BOX # 5

開 催： 平成20年5月11日

解答締切： 平成20年6月13日

妖精都市

<http://www.geocities.jp/cavesfairy/>

## はじめに

第5回目の作品展です。

11問、15図、17解。お楽しみください。

解答締切は2008年06月13日(金)です。解答よろしくお願ひします。

## ルール

【騎】チェスのナイト。八方桂。

【安南】味方の駒が縦に並ぶと、上の駒の利きは下の駒の利きになる。

【ナイトライダー】フェアリーチェスの Nightrider (夜騎士)。ナイト方向に走る (同一方向に障害物がない限り連続的に動く)。

【ナイトライダー王】王の性能 (利き) がナイトライダー。

【キルケ】駒が取られると最も近い将棋での指し始め位置に駒が戻される。戻せないときは持駒になる。

【打歩】打歩で詰めなければならない。

【協力詰】先後協力して最短手数で受方玉を詰める。

【最悪詰】攻方はなるべく相手玉が詰まないように王手し、受方はなるべく早く自玉が詰むように応じる。

【ばか自殺詰】先後協力して最短手数で攻方王を詰める。

【ばか自殺スタイルメイト】先後協力して最短手数で攻方をスタイルメイトにする。

【協力千日手】先後協力して最短手数で最初の局面に戻す。

【協力手順】先後協力して最短手数で指定局面に到達する。

【プルーフゲーム】指し始めの局面からある局面に至る、与えられた条件を満たす手順を求める。

【推理将棋】会話形式で条件を示すプルーフゲーム。

第1番(a) 赤土陽一

ばか詰 6手

							皇		
		飛	科						
			爵	王					
		馬	マ			驥			

持駒 なし

第1番(b) 赤土陽一

ばか詰 6手

							皇		
		飛	爵						
			爵	王					
		馬	マ			驥			

持駒 なし

第2番 小峰耕希

玉方：持駒なし

ナイトライダー王協力詰 9手

									馬
							王		

持駒 歩夜

第3番(a) 神無太郎

ばか自殺スタイルメイト14手

							王		
									王

持駒 角桂4

2番注：受方玉の性能はナイトライダー（夜）です。受方持駒制限があります。

3番(b) 神無太郎

ばか自殺スタイルメイト14手

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
				王					一
									二
									三
									四
									五
									六
									七
									八
								王	九

持駒 角桂4

第4番(a) 伊達 悠

2解

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
						香			三
									四
						王			五
					桂				六
							香		七
									八
								王	九

持駒 香

第6番 橘 圭吾

推理将棋 16手 「過去への執着」

日和「過去にいなかった地点への連続着手ばかりじゃないですか？」

泉「私が6連、鏡が5連...こっちの方が頑張ったのに負けたよ」

鏡「16手詰！」

泉「終局時、私の歩は初形位置で1枚取られた以外は全て初形位置だったね」

日和「あれ？動かした駒は4手目迄に一度動いてるっすね」

- 1) 16手詰
- 2) 互いの着手は4手目迄には一度動いた駒のみ
- 3) 先手は6連続で同じ駒を過去にいなかった地点へ動かした
- 4) 後手は5連続で同じ駒を過去にいなかった地点に動かした
- 5) 終局時、先手の歩は初形位置で1枚取られた以外は全て初形位置だった

第4番(b) 伊達 悠

2解

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
							香		三
									四
						王			五
					桂				六
								歩	七
									八
								王	九

持駒 香

第5番 橘 圭吾

プルーフゲーム 16手

持駒 なし

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
皇	科	爵	変	王	変		遊	角	一
	銀							車	二
香	香	香	香		香	科	香		三
						香			四
									五
		歩							六
歩	歩		歩	歩	歩	歩	歩	歩	七
							飛		八
香	桂	銀	金	王	金	銀	桂	香	九

持駒 香歩2

第7番 神無七郎

最悪詰 20手

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
						銀	と	歩	三
								銀	四
								銀	五
								銀	六
									七
							王	香	八
									九

持駒 香

第8番 小峰耕希

後手：持駒なし

ナイト王協力千日手 26手

9	8	7	6	5	4	3	2	1		
									一	
									二	
						と	と	と	と	三
						歩	桂	桂	桂	四
										五
						歩				六
						香	龍	?		七
						香		?		八
						香		?	龍	九
						龍	香			九

持駒 なし

第8番 小峰耕希

後手：持駒なし

ナイト王協力手順 22手

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
									三
									四
									五
									六
									七
									八
									九

持駒 なし

出発図

→

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
									三
									四
									五
									六
									七
									八
									九

持駒 なし

到達図

第11番 たくぼん

ばか詰 49手

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
									三
									四
									五
									六
									七
									八
									九

持駒 角2

第9番 たくぼん

第10番 たくぼん

ばか詰 31手

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
									三
									四
									五
									六
									七
									八
									九

持駒 桂3歩3

安南打歩ばか詰 41手

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
									一
									二
									三
									四
									五
									六
									七
									八
									九

持駒 歩12